**Додаток 1**

до Положення про студентські наукові

                                                                                       (творчі) гуртки та проблемні групи

ЗАТВЕРДЖЕНО

                                                                                                             на засіданні кафедри

                                                                                                      Образотворчого мистецтва

(протокол № 2  від 15. 09.24)

Зав. кафедрою\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

                           Герасімова Д.Л.

***ПЛАН РОБОТИ СТУДЕНТСЬКОГО ХУДОЖНЬО-ТВОРЧОГО ГУРТКА***

***НА 2024-2025 НАВЧАЛЬНИЙ РІК***

**Назва групи:** «Комп’ютерне моделювання архітектурно-художнього середовища»

**Науковий керівник:** доц. Сапунова М.Ю., ст.викл. Рахубенко Г.Л.

**Мета і завдання:** поглиблене вивчення архітектурних стилів, методів та засобів архітектурно-дизайнерського проектування та комп’ютерне моделювання архітектурного середовища за допомогою програми **autodesk AutoCAD, autodesk 3ds max, CorelDRAW.**

**Склад групи:**

| ***№*** | ***Прізвище, ім'я студента*** | ***курс*** | ***група*** |
| --- | --- | --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10 | Домашенко Д.А.  Замошникова А.Д.  Карзанова К.О.  Гуменна О.Д.  Хапонен Г.В.  Болгаріна С.М  Неделку О.І.  Ткачук В.Р.  Жекова А.Д.  Булатова Д. В. | 4  4  4  4  5  5  3  3  4  6 | ОМ-416  ОМ-416  ОМ-416  ОМ-416  ОМ-510  ОМ-510  ОМ-317  ОМ-317  ОМ-416  ОМ-609 |

**Календарний план роботи:**

| **№** | **Назва і вид роботи** | **Виконавці** | **Термін виконання** |
| --- | --- | --- | --- |
| **1** | **Лекція:** Методи, техніки та матеріали «подачі» дизайнерського проекту. | Усі студенти | **3.10.24**  16.00-17.00 |
| **2** | **Практичні заняття:** Майстер клас з архітектурної графіки.  Тема: «Зображення інтер’єру ванної кімнати». | Усі студенти | **17.10.24**  14.30-16.00 |
| **3** | **Практичні заняття:** Апаратне забезпечення, необхідне для роботи в програмі autodesk 3ds max. Структура тривимірної графіки. Інтерфейс autodesk 3ds max. Зміна вигляду інтерфейсу. Перенесення плану приміщення в сцену. зведення стін, варіанти прорізки стін, вікон. Edit Poly. | Усі студенти | **31.10.24**  14.30-16.00 |
| **4** | **Лекція: Композиція в дизайні інтер’єру.**  1. Простір і об'єм. 2. Ритм-метр, симетрія і асиметрія. 3. Вага, масштаб, пропорції. | Усі студенти | **14.11.24**  15.00-16.00 |
| **5** | **Практичні заняття:** Інструменти навігації. Стандартні примітиви. Копіювання. Автозбереження. Сплайни. Булеві операції. Перекачування моделей і їх трансформація, перефарбування колірної гами і текстур. | Усі студенти | **28.11.24**  14.30-16.00 |
| **6** | **Практичні заняття:** Властивості сплайнів. Модифікатори Lathe, Shell, Extrude. Модифікатор Edit Spline. Складні примітиви. Копіювання за шляхом. | Усі студенти | **12.12.24**  14.30-16.00 |
| **7** | **Практичні заняття:** фарбування стін, декорування матеріалом: камінь, дерево, плитка.  Путь к текстурам. Редагування текстур. Матеріал: вода, золото, скло, дзеркало, метал. Побудова плінтусу підлоги і стелі. | Усі студенти | **26.12.24**  14.30-16.00 |
| **8** | **Практичні заняття:** Material Editor-редактор матеріалів. Модифікатор UVW Map. Об'єднання об'єктів і ліній за допомогою Edit Spline. Модифікатор Bevel Profile. | Усі студенти | **13.03.25**  16.00-17.30 |
| **9** | **Лекція:** Колір в дизайні інтер'єру. Фактури і текстури оздоблювальних матеріалів в дизайні інтер'єру | Усі студенти | **27.03.25**  16.00-17.30 |
| **10** | **Практичні заняття:** Зйомка сцени, зйомка розгортки.  МодифікаторEdit Mesh. Установка камер. Збір текстур. Модифікатори: Lattice, Slice, Bend.  Установка Track Scripts. Розподіл об’єкту на частини. | Усі студенти | **10.04.25**  16.00- 17.30 |
| **11** | **Лекція:** Текстиль в інтер’ері.  Роль принту. | Усі студенти | **24.04.25**  16.00 -17.30 |
| **12** | **Практичні заняття:** Настройка V-ray. Збереження налаштувань. Джерела освітлення, світла і їх властивості. Точкове світло. Освітлення, параметри сонця. | Усі студенти | **8.05.25**  16.00-17.30 |
| **13** | **Лекція:** Художній витвір в інтер'єрі. | Усі студенти | **22.05.25**  16.00-17.30 |
| **14** | **Практичні заняття:** Оформлення архітектурної частини диплома в програмі CorelDRAW. | Усі студенти | **5.06.25**    16.00-17.30 |

**Наукові керівники:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**  доцентСапунова М.Ю.

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** ст. викл. Рахубенко Г.Л.

**УЗГОДЖЕНО**

Директор

Архітектурно-художнього інституту     \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Суханов В. Г.

"\_\_\_\_\_"\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 р.